

Idee des Semantic Web

- Erstmals 1994 von Tim Burness Lee vorgetragen.
- Typisierte Links im Web (Meta-Tags zu Dokumentverknüpfungen)
- Heutiges Anwendungsbeispiel: MetaWiki:
 - Wikipedia (als große Sammlung großer Wikis) beinhaltet viele handgeschriebene Listen.
 - Nur mit exorbitantem Pflegeaufwand können Inkonsistenzen zwischen verschiedenen Wikiseiten und verschiedenen Landeswikis minimiert werden.
 - Daraus wurde die Idee geboren, eine Special-Syntax für Annotationen einzuführen:
 - Diese Annotationen erzeugen RDF-Tripel:
 - domain: Der annotierte Artikel
 - range: Skalar / Anderer Artikel
 - Auf diese Tripel können entweder einfache, direkte Anfragen gestellt werden,
 - Oder die Anfragen können in einen WikiText übernommen werden, um automatisch Listen etc. zu erzeugen.
- Die 3 Kernideen des Semantic Web:
 - Annotation:** Ressourcen auszeichnen
 - Integration:** Das Web of Data, welches verschiedene Datenquellen verbindet
 - Inferenz:** Automatische Schlussfolgerungen
 - **Leichtgewichtig:** RDF vs.
 - **Schwergewichtig:** OWL Full

eXtensible Markup Language

- Syntax: Elemente, Attribute, Parseranweisungen, ...
- Wohlgeformt (mit Freitext zwischen den Tags) vs. Gültig
- xmlns="URI" / xmlns:prefix="URI"
 - Gültige Namespaces ab dem deklarierenden Element
 - Tiefer Namespace:** Substitution des Prefix mit der URI im Gültigkeitsbereich des Namensraums
 - Flacher Namespace:** Keine URI-Substitution. Verwenden des prefix:tagname-Strings als Tagname.
 - Üblicher Weise verweist der URI eines Namespace auf ein Schemadokument!!
- Physisches Datenmodell: Baumstruktur

Data Type Definitions

Allgemein

- Dient der Validierung von XML-Instanzen.
- Erbe von SGML.

- Wird durch eine einfache, kontextfreie Grammatik beschrieben.

```

<!DOCTYPE wurzelement [
  <!ELEMENT wurzelement (ele1*, ele2+, ele3?, ele4)>
  <!ELEMENT ele1 EMPTY>
  <!ELEMENT ele2 (ele5 | ele6*)>
  <!ELEMENT ele3 (#PCDATA)>
  <!ELEMENT ele4 (ele5 | (ele1, ele2)*>

  <!ATTLIST ele1 id ID #REQUIRED>
  <!ATTLIST ele2 name CDATA #IMPLIED>
  <!ATTLIST ele2 id ID #REQUIRED age CDATA #IMPLIED>
]>
    
```

Elementdefinition

(x, y, z)	Feste Reihenfolge von Unterelementen
(x y z)	Entweder-Oder-Auswahl von Unterattributen

Eine Schachtelung der Klammersausdrücke ist erlaubt!

Kardinalität: *	0 ... n
Kardinalität: +	1 ... n
Kardinalität: ?	0 ... 1
Kardinalität:	1 ... 1

Attributdefinition

- **Allgemeine Syntax:** Name Typ Zusatz ...
- **Typen:** CDATA, ID, IDREF, IDREFS (Space-getrennte Liste von IDs)
- **Zusatz:** #REQUIRED (Pflichtangabe) vs. #IMPLIED (Optionale Angabe)

Fallstricke

- Ungewollte Definition der Reihenfolge von Unterelementen.
- Eine Freie Reihenfolge kann nicht ohne Semantikverlust und wachsendem Aufwand realisiert werden.
 - person ((name1 | name2), (name1 | name2))
 - person ((name1 | name2)*)
- Referenzen können nicht typisiert werden.
- Es gibt kein Namensraumkonzept. (Bzw. nur einen globalen Namensraum).

XML-Schema

- Geht in seinem Funktionsumfang weiter über DTD hinaus, da viel mehr Semantik eingefangen wird.
- Ist selbst als XML-Sprache modelliert.
- Rangfolge der Datentypen:
 - **Atomare Typen**
 - Eingebaute Typdefinitionen
 - z.B. für String, Integer, Positivelnteger, Short, Boolean, ...
 - **Einfache Typen**
 - Besitzen keine Unterlemente.
 - Besitzen keine Attribute.
 - Erben von den atomaren Typen und schränken diese ein.
 - **Komplexe Typen**
 - Können Elemente und Attribute besitzen.

Wurzelement: <schema>

Einfache Definition eines Elements:

```
<element name="elementname"
         type="datentyp"
         minOccurs="..." maxOccurs="..."
         default="Standardwert" | fixed="Festwert"
/>
```

Einfache Definition eines Attributes:

```
<attribute name="attributname"
           use="optional"           |
           use="required"          |
           use="default" value="..." |
           use="fixed" value="..."  |
/>
```

- Reine Typbeschreibung vs. Dokumentendefinition (Definition von Elementen und Attributen)

Reine Typbeschreibung

Dokumentbeschreibung

```
<simpleType name="stype"
base="UnsignedShort">
  <maxInclusive value="200"/>
</simpleType>
```

```
<attribute name="..." type="stype"/>
```

```
<simpleType name="myList"
derivedBy="list"/>
```

```
<element name="..." type="myList"/>
```

Syntax von Elementausprägung durch Typen:

```
<element type="..."> (Externe Definition referenzieren)
<element> <complexType>|<simpleType> </element> (Inline-Definition)
```

Syntax komplexer Typdefinitionen:

```
<complexType>
  <attribute>
  <sequence> (Feste Rhfg.) | <all> (Beliebige Folge) | <choice> (Auswahl)
  <element>
```

- **Typhierarchien:**
 - Baum ohne Mehrfachvererbung
 - Typen sind entweder **atomar** oder eine **extension/restriction** eines bestehenden Types.
 - Erweiterung:**
 - <complexType> <extension base="..." />
 - Rest wie gehabt (s.o.)
 - Einschränkung:**
 - <complexType> <restriction base="..." />
 - Rest wie gehabt (s.o.)
 - Allerdings können nur Einschränkungen ergänzt oder verschärft werden. (minOccurs, maxOccurs, use)
 - Einschränkungen können nicht aufgelockert werden (vgl. Use).
 - Die Struktur kann nicht (durch weglassen von Elementen oder Attributen) verändert werden.

Resource Description Framework

- **Allgemein**
 - RDF ist ein vom W3C definierter Standard zur Modellierung bestimmter Meta-Daten.
 - Einfaches, graph-basiertes Datenmodell.
 - Häufig XML als Träger. Invariant gegen syntaktische Unterschiede innerhalb von XML. (**Syntaktische Invarianz**).

- Physikalisches Datenmodell von XML (Baum) vs. Logisches Datenmodell von RDF (Tripel).

● **Statements:**

- (Subjekt, Prädikat, Objekt)-Tripel
- z.B. (Netherlands, hasCapital, Amsterdam)



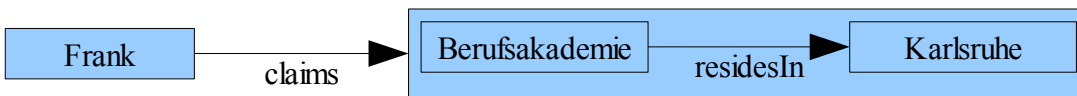
- Beschreiben durch URIs spezifizierte Ressourcen. URIs enden gerne mit einer #fragmentID
- Prädikat und Objekt können unterschiedlichen Besitzern gehören (Lokationen im Web)

● **Semantische Netze:**

- Entstehen dadurch, dass das Prädikat eines Tripels zum Subjekt eines anderen Tripels wird.

● **Reifikation:**

- Aussage über eine Aussage.
- (Frank, claims (Berufsakademie, residesIn, Karlsruhe))



Allgemeine Syntax von Trippeln

```

<rdf:description rdf:about="identifizier">
  Properties:
  <hasCapital rdf:resource="#Amsterdam"/>
  <areaCode>20</areaCode>
</rdf:description>
  
```

Inlinedefinition einfacher Properties:

```

<rdf:description rdf:about="identifizier" areaCode="20">
  
```

Verschachtelte Definition:

```

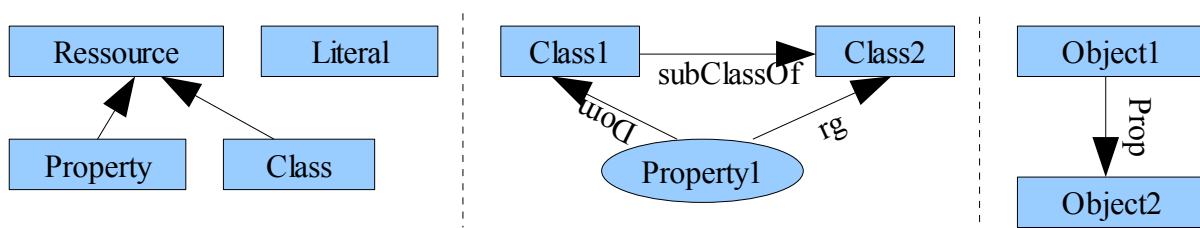
<rdf:description rdf:about="identifizier">
  <hasCapital rdf:resource="#Amsterdam">
    <areaCode>20</areaCode>
  </hasCapital>
</rdf:description>
  
```

- Verwendung von **Namensräumen:**
 - RDF-Elemente und RDF-Attribute:** rdf :
 - Property-Elemente:** Keinen oder eigenen
- Es besteht eine formaler Unterschied zwischen Objekten und Relationen zwischen den Objekten.

- RDF macht Relationen zwischen Objekten explizit, indem diese einfach niedergeschrieben werden.
- Es fehlt aber eine Definition des dafür verwendeten Vokabulars und Hintergrundwissen. (Es folgt RDFS)

Resource Description Framework Scheme

- RDF-Daten sind nur beziehungebende Metadaten zu anderen Daten. Für den Parser spielen weder die eigentlichen Daten, noch die Metadaten einer Rolle. Für ihn ist alles einfach nur **Zeichenmanipulation**.
- RDFS ist eigentlich RDF, wobei bestimmte Properties eine feste Bedeutung erhalten.
 - Daraus folgt: RDFS besitzt wieder ein anderes Datenmodell als RDF, da es eben einige Properties „verstehen kann“.
 - Durch diese genormten Properties wird **Hintergrundwissen** modelliert, welches zur **automatischen Inferenz** verwendet werden kann.
- Insgesamt gibt es somit drei logische Abstraktionsebenen: **Sprache, Schema, Instanz**



- Typische Schlüsselwörter:
 - `rdf:about="..."`, `rdf:resource="..."`, `rdf:type="..."`
 - `<rdfs:class>`, `rdfs:subClassOf="..."`
- Durch die **formale Semantik** lassen sich weitere Statements aus dem Modell erzeugen. (**Inferenz**). Es besteht durch die **Ableitungsregeln** also **implizites Wissen**.
 - $X \text{ Property } Y$
 - Property Range S $\Rightarrow X \text{ Type } S$
 - Property Domain T $\Rightarrow Y \text{ Type } T$
 - $T1 \text{ subClassOf } T2, T2 \text{ subClassOf } T3 \Rightarrow T1 \text{ subClassOf } T3$ (transitiv)
 - $X \text{ type } T1, T1 \text{ subClassOf } T2 \Rightarrow X \text{ type } T2$ (transitiv)
 - $X \text{ type } \text{Class} \Rightarrow X \text{ subClassOf } X$
 - *Vorsicht vor den sich daraus ergebenden Randeffekten.*
- RDF und RDFS können über eine gemeinsame Trägerdatei **integriert** werden. Sie können auch getrennt werden, indem in der RDF-Datei ein RDFS-Namespace mit der URI des RDFS-Dokuments eingerichtet wird.

```

Syntax der Klassendefinition:
<rdf:description rdf:about="#Klassenname">
  <rdf:type rdf:resource="#class"/>
  <rdfs:subClassOf rdf:resource="#Klassenname"/>
  ....
</rdf:description>
    
```

```
<rdfs:class rdf:about="#Klassenname">
  <rdfs:subClassOf rdf:resource="#Klassenname"/>
</rdfs:class>
```

Syntax der (bewusst externen) Propertydefinition:

```
<rdfs:property rdf:about="#Propname">
  <rdfs:domain rdf:resource="#Klassenname"/>
  <rdfs:range rdf:resource="#Klassenname"/>
</rdfs:property>
```

Web Ontology Language (OWL)

- **Ontologie:** Wissensrepräsentation in der KI anhand von **Begriffsbildung** (Klassen), **Begriffsverwendung** (Instanzen) und **Relationen** zwischen den Instanzen (auch Eigenschaften genannt).
- RDFS ist nur als „kleine Ontologiesprache“ geeignet. Daraus folge der „Need for Expressivity“.
 - OWL Full (OWL-Dokument = RDF-Dokument !!!) (Unentscheidbar) (wenig Tools)
 - RDF/S
 - OWL DL (z.B. keine Reification) (Entscheidbar) (gute Toolunterstützung)
 - OWL Lite (wenigst viele Features aber gute Performance)

OWL	RDF
Klasse	Klasse
Instanz	Objekt
Rolle	Property

```
owl:Nothing --subClassOf--> myClass --subClassOf--> owl:Thing
```

Kopfdaten eines OWL-Dokuments:

```
<rdf:RDF>
  <owl:ontology about="">
    <owl:imports rdf:resource="..." />
    rdfs:comment, rdfs:label, rdfs:seeAlso, rdfs:isDefinedBy
    owl:versionInfo, owl:priorVersion, owl:backwardsCompatibleWith, ...
  </owl:ontology>
  Bodybereich hier
</rdf:RDF>
```

Definition einer Klasse:

```

<owl:class rdf:ID="Klassenname">
  <rdfs:subClassOf rdf:resource="#Klassenname"/>      (Erbschaft)
  <owl:disjointWith rdf:resource="#Klassenname"/>    (Abgrenzung)
  <owl:equivalentClass rdf:resource="#Klassenname"/> E(Synonym zu best. K.)
</owl:class/>

```

Komplexe Klassenbeziehungen:

```

<owl:class rdf:about="Bestehende Klasse bei about">
  <owl:equivalentClass>
    Schnittmenge
    <owl:intersectionOf rdf:parseType="Collection"> Classes </>

    Logisches Oder
    <owl:unionOf rdf:parseType="Collection">      Classes </>

    Negation (bei nur einer Class: Besser owl:disjointWith !!)
    <owl:complementOf rdf:parseType="Collection"> Classes </>
  </owl:equivalentClass>
</owl:class>

```

Instantiierung von Individuen:

```

<Klassenname rdf:ID="Instanzname"/> oder
<rdf:Description rdf:ID="Instanzname"> <rdf:type rdf:ID="Klassenname"/> </>

<MeineKlasse rdf:ID="MeinIndividuum">
  <RolleNo1 rdf:resource="URIno1"/>
  <RolleNo2 rdf:Datatype="&xsd:String"> Klaus </RolleNo2>

  <owl:sameAs rdf:resource="#IndName"/>
  <owl:differentFrom rdf:resource="IndName"/>
</MeineKlasse>

```


Abkürzung statt vieler owl:DifferentFrom

```

<owl:allDifferent>
  <owl:distinctMembers>
    Instantiierungen hier
  <owl:distinctMembers>
</owl:allDifferent>

```

Abgeschlossene Klassen, (Es gibt nur DIESE ...)

```

<owl:class rdf:about="...">
  <owl:oneOf rdf:parseType="Collection">
    Instantiierungen hier
  </owl:oneOf>
</owl:class>

```

Abstrakte Rollen: (zwischen zwei Klassen)

```

<owl:ObjectProperty rdf:ID="Propname">
  <owl:subPropertyOf rdf:resource="#Propname"/>
  <owl:equivalentProperty rdf:resource="#Propname"/> ENDE (Synonym zu)
  <owl:inverseOf rdf:resource="#Propname"/> ENDE (Autom. Umkehrbeziehung)

  <rdfs:domain rdf:resource="Klassenname"/>
  <rdfs:range rdf:resource="Klassenname"/>
</owl:ObjectProperty>

```

Konkrete Rollen: (Eine Klasse, ein atomarer Typ)

```

<owl:DatatypeProperty rdf:ID="Propname">
  <owl:subPropertyOf rdf:resource="#Propname"/>
  <owl:equivalentProperty rdf:resource="#Propname"/> ENDE (Synonym zu)

  <rdfs:domain rdf:resource="Klassenname"/>
  <rdfs:range rdf:resource="xsd:Typname"/>
</owl:DatatypeProperty>

```

Rollen einer Klasse einschränken: (Innerhalb subclassOf / equivalentClass)

```

<owl:restriction>

```

```
<owl:onProperty rdf:resource="#Propname"/>
```

Einschränkung ALLER Range-Klassen:

```
<owl:allValuesFrom rdf:resource="#Klassenname"/>
```

(Langform für owl:range aus der Property-Definition)

Einschränkung MANCHER Range-Klassen: (mindestens eine)

```
<owl:someValuesFrom rdf:resource="#Klassenname"/>
```

Wert-/Instanzeinschränkung:

```
<owl:hasValue rdf:resource="#InstName"/>
```

```
<owl:someValuesFrom> <owl:oneOf> <owl:Thing rdf:about="#InstName"/></></>
```

Kardinalitäten:

```
<owl:minCardinality rdf:datatype="&xds;nonNegativeInteger"> ... </>
```

```
<owl:maxCardinality rdf:datatype="&xds;nonNegativeInteger"> ... </>
```

```
<owl:Cardinality rdf:datatype="&xds;nonNegativeInteger"> ... </>
```

```
</owl:restriction>
```

(In Property deklarierbare) Rolleneigenschaften

- Domain und Range
- **Transitiv:** $r(a, b) \text{ und } r(b, c) \Rightarrow r(a, c)$ (Nur in OWL Full deklarierbar)

```
<rdf:type rdf:resource="&owl;transitiveProperty"/>
```
- **Symmetrisch:** $r(a, b) \Rightarrow r(b, a)$ (Nur in OWL Full deklarierbar)

```
<rdf:type rdf:resource="&owl;symmetricProperty"/>
```
- **Funktional:** $r(a, b) \text{ und } r(a, c) \Rightarrow b = c$ (Nur in OWL Full deklarierbar)

```
<rdf:type rdf:resource="&owl;functionalProperty"/>
```
- **Invers Funktional:** ??? (Nur in OWL Full deklarierbar)

```
<rdf:type rdf:resource="&owl;inverseFunctionalProperty"/>
```
- **Weiteres:** $r(a, b) \text{ und } X r Y \Rightarrow X \text{ typeOf } a \text{ und } Y \text{ typeOf } b$
- ...

Typische OWL-Anfragen

- Klassenäquivalenz
- Subklassenbeziehung

- **Disjunktheit** von Klassenbeziehungen
- **Globale Konsistenz** (Erfüllbarkeit, Keine Widersprüche)
- **Klassenkonsistenz** (inkonsistente Klassen sind äquivalent zu owl:Nothing)
`<owl:subClassOf rdf:resource="#Klasse">`
`<owl:disjointWith rdf:resource="#SelbeKlasse">`
- Suche nach **Individuen einer Klasse**
- Frage **ob ein gegebenes Individuum zu einer Klasse gehört**

Alle OWL-Sprachelemente im Überblick

Kopf	Beziehungen zwischen Individuen
• <i>rdfs:comment</i>	• <i>owl:sameAs</i>
• <i>rdfs:label</i>	• <i>owl:differentFrom</i>
• <i>rdfs:seeAlso</i>	• <i>owl:AllDifferent</i>
• <i>rdfs:isDefinedBy</i>	(zusammen mit
• <i>owl:versionInfo</i>	<i>owl:distinctMembers</i>)
• <i>owl:priorVersion</i>	
• <i>owl:backwardCompatibleWith</i>	
• <i>owl:incompatibleWith</i>	Vorgeschriebene Datentypen
• <i>owl:DeprecatedClass</i>	• <i>xsd:strong</i>
• <i>owl:DeprecatedProperty</i>	• <i>xsd:integer</i>
• <i>owl:imports</i>	

Klassenkonstruktoren und -beziehungen	Rollenrestriktionen
• <i>owl:Class</i>	• <i>owl:allValuesFrom</i>
• <i>owl:Thing</i>	• <i>owl:someValuesFrom</i>
• <i>owl:Nothing</i>	• <i>owl:hasValue</i>
• <i>rdfs:subClassOf</i>	• <i>owl:cardinality</i>
• <i>owl:disjointWith</i>	• <i>owl:minCardinality</i>
• <i>owl:equivalentClass</i>	• <i>owl:maxCardinality</i>
• <i>owl:intersectionOf</i>	• <i>owl:oneOf</i>
• <i>owl:unionOf</i>	
• <i>owl:complementOf</i>	

Rollenkonstruktoren, -beziehungen und -eigenschaften

- *owl:ObjectProperty*
- *owl:DatatypeProperty*
- *rdfs:subPropertyOf*
- *owl:equivalentProperty*
- *owl:inverseOf*
- *rdfs:domain*
- *rdfs:range*
- *rdf:resource="#owl;TransitiveProperty"*
- *rdf:resource="#owl;SymmetricProperty"*
- *rdf:resource="#owl;FunctionalProperty"*
- *rdf:resource="#owl;InverseFunctionalProperty"*